REGOLAMENTO

ART.1: ORGANIZZAZIONE
L'Associazione Sportiva Dilettantistica FalkGalileo, con il Patrocinio della Fondazione per lo Sport del Comune di Reggio Emilia, del Comune di Reggio Emilia, della Provincia di Reggio Emilia, della Regione Emilia-Romagna, del Coni e della F.I.G.C., organizza un torneo a carattere regionale denominato: **"6° Torneo Anzio Arati"** che si disputerà dal 29 aprile 2025 al 13 Giugno 2025 (date indicative) presso il campo sportivo "Ugo Valli" (sintetico) sito in Via Luthuli n. 31 – RE e su altri campi messi a disposizione dall'organizzazione.

ART:2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'
Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria "ALLIEVI U17" regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione sportiva in corso; nati dal 01-01-2008 fino al compimento anagrafico del 14° anno età.

ART.3: PRESTITI
E' consentito il ricorso a prestiti, in un numero massimo di n° 3 (TRE) per squadra **non intercambiabili** e validi per l'intera durata del Torneo, previa presentazione di regolare "nulla-osta" rilasciato dalla società di appartenenza che non potrà essere tra le società partecipanti al torneo.

ART.4: ELENCO GIOCATORI
Nella distinta da presentare all'Arbitro almeno 30 minuti prima della gara potranno essere indicati fino a un massimo di 20 giocatori, precisando cognome, nome, data di nascita e numero cartellino FIGC/documento di riconoscimento, riportando anche se giocatore in prestito.

ART.5: SOSTITUZIONI
Sono consentite n° 7 (SETTE) sostituzioni, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

ART.6: SOCIETA' PARTECIPANTI
Al torneo parteciperanno 20 Società.

ART.7: FORMULA DEL TORNEO
a) PRIMA FASE
Le 20 squadre partecipanti saranno suddivise in QUATTRO gironi di qualificazione formati da 5 squadre cadauno, le quali si incontreranno in gare di sola "andata" e classifica all'italiana;
alla seconda fase saranno ammesse le prime QUATTRO squadre classificate di ogni girone.

b) SECONDA FASE
Le sedici squadre qualificate si incontreranno con la disputa delle gare per gli ottavi di Finale, in gara unica a eliminazione diretta seguendo questo schema:

Accoppiamenti previsti:
Ottavi di finale

GRUPPO 1)	vincente girone A – 4^ class. girone D
GRUPPO 2)	vincente girone B – 4^ class. girone C
GRUPPO 3)	vincente girone C – 4^ class. girone B
GRUPPO 4)	vincente girone D – 4^ class. girone A
GRUPPO 5)	2^ class. girone A – 3^ class. girone D
GRUPPO 6)	2^ class. girone B – 3^ class. girone C
GRUPPO 7)	2^ class. girone C – 3^ class. girone B
GRUPPO 8)	2^ class. girone D – 3^ class. girone A

c) TERZA FASE
Le otto squadre vincenti degli ottavi di qualificazione saranno ammesse ai quarti di finale che si svolgeranno in gare a eliminazione diretta secondo il seguente schema:

GRUPPO 9)	vincente GRUPPO 1 – vincente GRUPPO 6
GRUPPO 10)	vincente GRUPPO 2 – vincente GRUPPO 8
GRUPPO 11)	vincente GRUPPO 3 – vincente GRUPPO 5
GRUPPO 12)	vincente GRUPPO 4 – vincente GRUPPO 7

ART.8: CLASSIFICHE
Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta. In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati: esito degli incontri diretti; differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti; differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone; maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone; sorteggio.

ART.9: TEMPI DI GARA
Le gare si svolgeranno in 2 (DUE) tempi della durata di 40 minuti cadauno. Le partite si giocheranno 11 contro 11, su campi di dimensioni regolamentari, porte regolamentari, e utilizzo di palloni del n° 5.

ART.10: TEMPI SUPPLEMENTARI – CALCI DI RIGORE
Solo per le gare ad eliminazione diretta (seconda fase), in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, è prevista **la disputa di UN tempo supplementare di 10 minuti**; persistendo la parità, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dalla Regola 7 delle Regole di Gioco e delle Decisioni Ufficiali.

ART.11: ARBITRI
Le gare saranno dirette da Arbitri F.I.G.C./A.I.A.; in occasione delle gare valevoli per la FASE ELIMINATORIA, per gli OTTAVI di Finale e per i QUARTI di finale, gli Arbitri saranno coadiuvati da guardalinee di parte (Dirigenti di Società); nelle gare valevoli per le semifinali e finali sarà utilizzata la TERNA ARBITRALE; nel caso di defezioni improvvise per cause di forza maggiore di uno dei guardalinee, le società impegnate nella gara interessata dovranno mettere a disposizione dell'Arbitro il proprio guardalinee di parte.

ART.12: DISCIPLINA DEL TORNEO
La Disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato F.I.G.C. di Reggio Emilia.

ART.13: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI
E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella TERZA ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.

ART.14: RECLAMI
Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara interessata accompagnati dalla tassa di EURO 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

ART.15: ASSICURAZIONE
E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART.16: NORME GENERALI
Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.