



# REGOLAMENTO TECNICO

## 20° TORNEO “CHIARINO CIMURRI”

### CATEGORIA ESORDIENTI 2011/2012

#### **Organizzazione**

L'A.C. Tricolore Reggiana A.S.D. indice ed organizza un Torneo a carattere Regionale denominato “Torneo Città di Reggio Emilia- Trofeo Chiarino Cimurri” che si disputerà dal 08 maggio 2023 al 09 Giugno 2023

#### **Categorie**

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla Categoria Esordienti a 9, nati dal 01/01/2011 al 31/12/2012

#### **Prestiti**

Ad ogni società è consentito l'utilizzo in ogni gara ufficiale di n°2 (due) giocatori in prestito, non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo (da precisare sull'elenco formazione presentato all'arbitro), purché accompagnato da regolare “nulla osta” rilasciato dalla società di appartenenza (che non potrà essere compresa tra quelle partecipanti) e consegnato ai responsabili dell'organizzazione in occasione della prima partita disputata

#### **Elenco Giocatori**

Le società partecipanti dovranno presentare all'Organizzazione del Torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 20. Dopo l'avvenuta consegna non verranno prese in considerazione modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima dell'inizio della gara dovranno essere indicati un massimo di 18 giocatori

#### **Sostituzioni**

Sono consentite n°9 sostituzioni, definitive, indipendentemente dal ruolo in qualsiasi momento della gara

#### **Formula del Torneo**

Le squadre partecipanti vengono suddivise in 6 gironi. Ogni squadra incontrerà le altre del girone in partite di sola andata. Al termine le prime 2 classificate più le 4 migliori terze disputeranno gli ottavi di finale, e successivamente le vincenti accederanno ai quarti di finale, semifinali e finali.

#### **Tempi di gara**

Le gare dei gironi si svolgeranno in un'unica giornata. Ogni squadra giocherà quindi tre gare della durata di 2 tempi da 25'.

Le partite degli ottavi di finale e dei quarti di finale si giocheranno su 2 tempi da 25' ciascuno. In caso di parità si procederà a calciare 5 rigori (ad oltranza in caso di ulteriore parità) per squadra per determinare la vincente.

Le gare di semifinale e finale si svolgeranno in un'unica giornata in modalità Final Four. Le 2 semifinali e la finale 3°/4° posto si giocheranno su 2 tempi da 25' ciascuno. In caso di parità si procederà a calciare 5 rigori (ad oltranza in caso di ulteriore parità) per squadra per determinare la vincente.

La finale per il 1°/2° posto si giocherà su 2 tempi da 25' ciascuno. In caso di parità si giocherà un unico tempo supplementare della durata di 5'. Se persisterà la parità si procederà a calciare 5 rigori (ad oltranza in caso di ulteriore parità) per squadra per determinare la vincente.

Le partite si giocano 9:9 su campi di dimensioni regolamentari con porte regolamentari e utilizzo di palloni n°4.



## **Classifiche**

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti in caso di sconfitta. In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati: 1. Esito degli incontri diretti 2. Differenza reti negli incontri diretti 3. Differenza reti sul totale degli incontri 4. Maggior numero di reti segnate 5. Sorteggio

## **Arbitri**

Le gare saranno dirette da arbitri UISP (RE)

**Squadre** La società prima nominata in elenco (programma) deve: Cambiare le proprie maglie se giudicate dall'arbitro simili o comunque atte a creare confusione per somiglianza di colore alla squadra avversaria. Ogni squadra ha l'obbligo di mettere a disposizione per ogni gara un proprio tesserato che dovrà fungere da segnalinee

**Disciplina del Torneo** La disciplina del Torneo viene espletata dal Giudice Sportivo del comitato UISP di Reggio Emilia. E' previsto comunque l'automatismo delle sanzioni secondo le seguenti modalità: il giocatore espulso è automaticamente squalificato per la gara successiva, salvo una sanzione maggiore inflitta dal Giudice Sportivo; alla seconda ammonizione scatta automaticamente la squalifica per la partita successiva.

## **Reclami**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' dalla fine della gara, accompagnati dalla tassa di € 50,00. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30'.

## **Giocatori Esclusi dalle gare**

Non potranno prendere parte alle gare pena la perdita delle stesse (art.7 CGS) i calciatori non tesserati nella categoria, calciatori sprovvisti di nullaosta, i calciatori squalificati a termine e quelli in attesa di giudizio.

## **Visite Mediche**

È obbligo per i calciatori di qualsiasi categoria essere coperti dalla certificazione medica prevista per la categoria. I presidenti delle società sono diretti responsabili di eventuali omissioni sanitarie e assicurative sui propri calciatori tesserati. Tutti gli Atleti o dirigenti che prendono parte ad una gara del Torneo debbono essere Tesserati con tessera **di Attività FIGC**. Possono usufruire delle tessere

**GIÀ IN LORO POSSESSO** le squadre che si iscrivono al torneo con la propria denominazione o quella dello Sponsor. Tutte le tessere debbono essere in corso di validità.

## **Responsabilità**

Il comitato organizzatore, declina ogni responsabilità per quanto possa accadere prima, durante e dopo le gare salvo quanto previsto dalla parte assicurativa **FIGC**

## **Norme Generali**

Il Comitato non accetterà proteste o reclami sulle decisioni prese dagli arbitri. Il Comitato provvederà a segnalare alla federazione di competenza ogni giocatore e ogni membro delle delegazioni partecipanti ritenuti colpevoli di condotta antisportiva durante il torneo.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti del UISP REGGIO EMILIA.